

# NUITS DE LA LECTURE

Samedi  
24 janvier 2026  
16h-20h

VILLES &  
CAMPAGNES

MÉDIATHÈQUE  
GUY DE MAUPASSANT  
9, rue des Canonniers

[www.nuitsdelalecture.fr](http://www.nuitsdelalecture.fr)

CNL / © Tom Haugomat pour les Nuits de la lecture / Conception graphique : Studio CC

Pour cette 10<sup>e</sup> édition des Nuits de la lecture, la thématique "villes et campagnes" vous invite à découvrir, tout au long de la soirée, des animations pour petits et grands, à la rencontre des modes de vie, des cultures et des paysages de ces deux univers.

## *Balade littéraire en terres urbaines et champêtres*

### **Murmures des rues et des champs**

**À 16h30 et à 18h. Lectures à partir de 3 ans**

Profitez des lectures chuchotées aux petites oreilles, entre villes et campagnes.



### **Paille, bois ou briques ?**

**De 16h à 20h. Enfants à partir de 4 ans**

Écoutez le célèbre conte et créez à votre tour 3 maisons dans les différents matériaux.



### **Voix croisées entre deux paysages**

**De 17h30 à 19h. Adultes**

Des pavés des villes aux talus des campagnes, laissez-vous transporter par des histoires qui racontent des lieux, des habitants et leurs aventures. Venez écouter, partager des lectures, imaginer et échanger autour de nos territoires.



### **Silence des champs, vacarme des rues**

**de 16h à 20h. Tout public**

Lisez, devinez, écrivez des haïkus ou courts poèmes autour des sons de la ville et de la campagne.

## *Des terrains de jeux idéaux*

### **Enigmes entre villes et campagnes**

**De 16h à 20h. Tout public**

Venez résoudre des énigmes pour découvrir personnages, animaux ou lieux de la ville ou de la campagne et explorez les différents rayons de la médiathèque à la recherche d'indices cachés.

### **Jeu de l'oie géant**

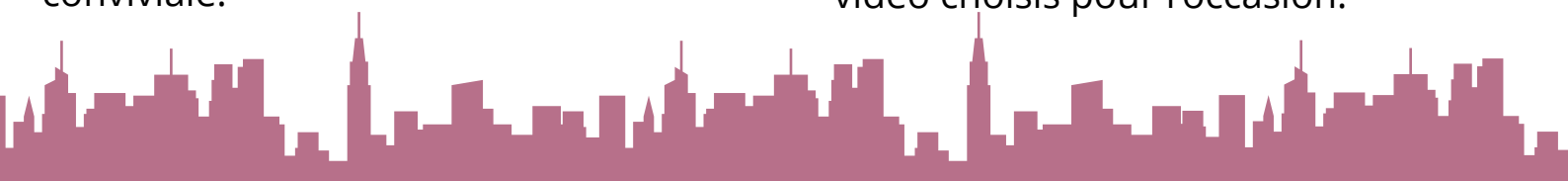
**De 16h30 à 19h. Tout public**

À travers questions, défis et cases surprises, avancez de cases urbaines en cases rurales de façon ludique et conviviale.

### **Plateau et pixels : territoires à explorer**

**De 16h à 20h. Tout public**

Voyagez entre villes et campagnes à travers des jeux de société et des jeux vidéo choisis pour l'occasion.



# Quand les villages font danser les villes

## Accordéon des champs, swing des faubourgs

**Accueil en musique de 16h à 16h30. Concert de 19h à 20h. Tout public**

Le trio Mam'Zèle composé d'un accordéon, d'une voix et d'un piano propose sa "guinguette farfelue" pour introduire et conclure l'évènement de manière festive et populaire.

## Créations à deux paysages

### Amis à poils et à plumes

**De 16h à 20h. Enfants de 3 à 6 ans.**

Confectionnez votre animal préféré de la ville ou de la campagne en flocon de maïs.

### Gardien des champs

**De 16h à 20h. Enfants de 6 à 10 ans.**

Créez un épouvantail farfelu ou effrayant prêt à veiller sur les jardins et les champs.

### Blockbuster urbain ou western champêtre ?

avec Lounis Saidi, animateur numérique

**De 16h à 20h. Tout public.**

Réalisez une affiche de film dont vous êtes le héros, en jouant avec le fond vert et ses simulations de lieux urbains ou ruraux emblématiques.

### Architectes en carton

**De 16h à 20h. Tout public.**

Contribuez à la construction collective de cette ville cartonnée aux multiples influences architecturales.

### Atelier des bâtisseurs

**Mercredi 21 janvier de 14h à 17h**

**Public adulte. Sur réservation au 03.23.64.61.50**

Monter les fondations de la ville collective qui prendra vie le soir de la Nuit de la lecture.

### Horizons découpés


avec Titie Bergèse, artiste plasticienne et professeure à l'Ecole d'Arts de Saint-Quentin

**De 16h à 20h. Ados, Adultes**

Habiter en ville ou à la campagne ? Un peu de campagne en ville ? Un peu de ville en campagne ? Apportez votre point de vue en réalisant un travail de découpage collage réhaussé de couleurs.



## Journée exceptionnelle, horaires exceptionnels

 Le samedi 24 janvier, la médiathèque sera ouverte normalement de 10h à 12h. Elle sera exceptionnellement fermée de 14h à 16h, puis ouvrira de 16h à 20h pour les animations de la Nuit de la lecture. Les prêts de documents seront suspendus et les retours se feront uniquement par la trappe extérieure.



**NUITS  
DE  
LA  
LECTURE**

**Vendredi  
23 janvier 2026  
18h**



**MÉDIATHÈQUE  
GUY DE MAUPASSANT  
9, rue des Canoniers**

## *La dictée des champions*

**Dictée organisée par le Club Agora**

***Accueil à partir de 17h30 / Début de la dictée à 18h.***

***Tout public, à partir de 10 ans.***

Participez à une dictée thématique consacrée à la ville et à la campagne. Explorez le vocabulaire, les paysages et les modes de vie propres à ces deux environnements, tout en exerçant votre maîtrise de la langue française de manière ludique et accessible.

**Inscriptions:** par téléphone au 06 79 06 25 67  
par e-mail à [christinedrain@hotmail.com](mailto:christinedrain@hotmail.com)  
sur Helloasso:



**Participation de 2€ au profit de l'association Dys Aisne.**



**Médiathèque**  
GUY DE MAUPASSANT

